

Game Design - Criando jogos, do tabuleiro ao digital

Orientador: Andre Minoru Asai

De 16 de julho a 8 de agosto de 2018

Segundas a sexta – Das 19h às 22h

Local: Sede Roosevelt / Praça Roosevelt, 210 • Centro

APROVADOS (matrícula online em 12/07)

Airton Alves Quadros Junior

Alex Sandro Laia Gomes Junior

Anderson Renato Melo da Silva

André Ramiro Pinto

Brian Genaro Marinho

Cristiane Jade

Deize da Silva Santos

Diego de Souza Silva

Edgar Santos Leite Silva

Fernanda Meneses de Sousa

Gabriel Ferreira de Lima

Guilherme Pavaneli Silva

Haroldo Castro Alves

Henrique Oliveira Resende Formozo Arantes

Igor Notarnicola Barbosa Pinto

João Lopes Lucinda de Medeiros Telhada

Laercio Candido da Silva Junior

Larissa Lima Medeiros

Larissa Prielle

Letícia Pacheco Biscassi

Lucas de Mattos Millan

Manoela Meyer Soares de Freitas

Marcella Giorgio Geromel

Mariana Murdiga de Moraes

Milena Neves Domingues

Nicole Kobayashi Mariano

Rafael dos Santos

Rafaela Oliveira do Nascimento

Renan Daniel Silva de Matos

Rodrigo Junior Bentes Corôa

Sara Guanais de Miranda

Tiago Lucas de Souza

Victor Raphael Persike Silva

Vitor Paiola de Oliveira

William de Matos Flores

SUPLENTEs (aguardar e-mail 2ª chamada)

Ramon Vasconcelos Mikelaitis

Vinicius de Souza Toledo

Sayuri Yamane

Rafael Coutinha da Cruz

Tiago Delfini Vallejo
Danyely Lopes Gonçalves
Alex de Jesus Hypólito
Pedro Côrtes Loureiro
Luiz Felipe Matos de Souza
Pedro Henrique de Oliveira Bispo